

Missioni

1. Thymio deve attraversare un ponte vertiginoso senza cadere. (mettere una striscia di cartone abbastanza spessa che unisce due banchi)
2. Thymio deve disegnare un quadrato su un grande foglio (utilizzare i fogli della flipchart e inserire un pennarello nel buco del Thymio)
3. Thymio deve uscire da un labirinto (creare un labirinto/un percorso con delle scatole o altri ostacoli all'interno del quale Thymio deve muoversi)
4. Thymio deve attraversare una galleria (utilizzare delle scatole per creare una galleria)
5. Thymio deve seguire una linea nera (la linea nera può essere disegnata con un pennarello abbastanza spesso o tracciata utilizzando un nastro adesivo nero: Attenzione! Testare prima se il Thymio percepisce il nero, infatti non tutti i pennarelli/nastri sono adatti).